

In einem kartesischen Koordinatensystem ist die Geradenschar  $g_a : \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ a+2 \end{pmatrix}$

mit  $a, \lambda \in \mathbb{R}$  gegeben.

Die Punkte

$$A(10 | 0 | 0), B(0 | 5 | 0) \text{ und } A(0 | 0 | 5)$$

bestimmen eine Ebene, die mit E bezeichnet wird.

1. a) Ermitteln Sie eine Gleichung der Ebene E in Normalenform.

$$\left[ \text{Mögliches Ergebnis : } x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 10 = 0 \right]$$

b) Berechnen Sie den Schnittwinkel zwischen der Geraden  $g_{-1}$  und der Ebene E.

c) Zeigen Sie, dass die Gerade  $g_{-2}$  in der Ebene E liegt und echt parallel zur Geraden AB ist.

2. a) Der Punkt C wird an der Geraden AB gespiegelt. Ermitteln Sie die Koordinaten des Spiegelpunkts  $C^*$ .

b) Weisen Sie nach, dass das Drachenviereck  $AC^*BC$  den Flächeninhalt 75 hat.

c) Die Gerade  $g_{-2}$  schneidet die Strecke im Punkt  $A(8 | 0 | 1)$  und zerlegt das Dreieck ABC in zwei Teile (Nachweis nicht erforderlich).

Berechnen Sie das Verhältnis der Flächeninhalte dieser beiden Teile.

3. In der Ebene  $H : x_3 = 2$  liegen zwei parallele Schienen  $s_1$  und  $s_2$ . Die Schiene  $s_1$  wird

durch die Gerade  $s_1 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \tau \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  mit  $\tau \in \mathbb{R}$  dargestellt.

Auf den Schienen  $s_1$  und  $s_2$  ruht eine Kugel mit dem Mittelpunkt  $M(18 | 28 | 5)$  und dem Radius  $r = 3$ .

a) Berechnen Sie die Koordinaten des Punkts S, in dem die Kugel die Schiene  $s_1$  berührt.

b) Bestimmen Sie eine Gleichung der Schiene  $s_2$ .

c) Die Kugel wird nun angestoßen und rollt auf die Ebene E zu. Geben Sie eine Gleichung der Geraden m an, auf der sich dabei der Mittelpunkt der Kugel bewegt.

Begründen Sie, weshalb der Punkt, in dem die Kugel schließlich die Ebene E berührt nicht mit dem Schnittpunkt von m und E zusammenfällt.

---

## Lösung

---

1. a) Achsenabschnittsform E :  $\frac{x_1}{10} + \frac{x_2}{5} + \frac{x_3}{5} = 1 \Leftrightarrow x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 10 = 0$

b) Richtungsvektor von  $g_{-1}$  :  $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Normalenvektor von E :  $\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

Skalarprodukt dieser Vektoren :  $\vec{v} \cdot \vec{n}_E = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 3$

Beträge dieser Vektoren :  $|\vec{v}| = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3} \quad |\vec{n}_E| = \sqrt{1+4+4} = 3$

Winkel :  $\sin\varphi = \left| \frac{3}{\sqrt{3} \cdot 3} \right| \Rightarrow \varphi \approx 35,3^\circ$

c) Gerade  $g_{-2}$  :  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Eingesetzt in E :  $4 - 2\lambda + 2 \cdot (2 + \lambda) + 2 - 10 = 0 \Rightarrow g_{-2} \subset E$

$$\text{Richtungsvektor } \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -10 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} = 5 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow AB \parallel g_{-2}$$

Durch Einsetzen von A in  $g_{-2}$  ergibt sich  $A \notin g_{-2}$ .

---

$$2. \text{ a) Gerade } AB : \vec{x} = \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ansatz für den Lotfußpunkt F des Lotes von C auf AB : } \vec{f} = \begin{pmatrix} 10 - 2\mu \\ \mu \\ 0 \end{pmatrix}$$

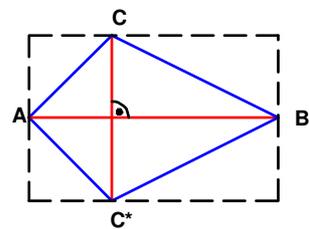
$$\text{Richtungsvektor } \overrightarrow{CF} = \begin{pmatrix} 10 - 2\mu \\ \mu \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$\text{Bedingung : } \begin{pmatrix} 10 - 2\mu \\ \mu \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \mu = 4$$

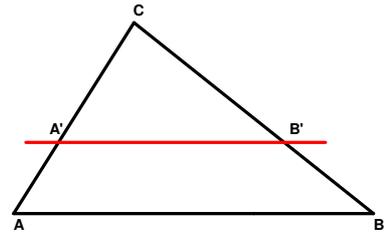
$$\text{Spiegelpunkt : } \vec{c}^* = \vec{c} + 2 \cdot \overrightarrow{CF} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ -5 \end{pmatrix} \quad C^*(4 | 8 | -5)$$

$$\text{b) Längen der Diagonalen : } \overline{AB} = \sqrt{100 + 25} = 5\sqrt{5} \quad \overline{C^*C} = 2 \cdot \sqrt{4 + 16 + 25} = 6\sqrt{5}$$

$$\text{Flächeninhalt : } \mathfrak{A}_{AC^*BC} = \frac{1}{2} \cdot \overline{AB} \cdot \overline{C^*C} = 75$$



$$c) \vec{AA'} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{A'C} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{AA'} = \frac{1}{4} \cdot \vec{A'C}$$



$$\Rightarrow \frac{\mathfrak{A}_{A'B'C}}{\mathfrak{A}_{ABB'A'}} = \frac{\frac{16}{25} \cdot \mathfrak{A}_{ABC}}{\frac{9}{25} \cdot \mathfrak{A}_{ABC}} = \frac{16}{9}$$

$$3. a) \text{ Lotebene zu } s_1 \text{ durch } M: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 18 \\ 28 \\ 5 \end{pmatrix} \right] = 0 \Leftrightarrow x_1 + 2x_2 - 74 = 0$$

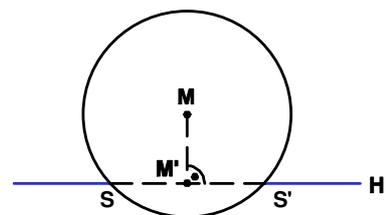
$$\text{Schnitt dieser Lotebene mit } s_1: 7 + \tau + 2 \cdot (1 + 2\tau) - 74 = 0 \Rightarrow \tau = 13$$

$$\text{In } s_1 \text{ eingesetzt ergibt sich } S(20 | 27 | 3)$$

$$b) \text{ Projektion von } M \text{ in die Ebene } H: M'(18 | 28 | 3)$$

$$\text{Berührungspunkt } S' \text{ der Kugel mit } s_2: \vec{s'} = \vec{s} + 2 \cdot \vec{SM'} = \begin{pmatrix} 10 \\ 27 \\ 3 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 29 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Gleichung von } s_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 29 \\ 3 \end{pmatrix} + \sigma \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$c) \text{ Gleichung von } m: \vec{x} = \begin{pmatrix} 18 \\ 28 \\ 5 \end{pmatrix} + \sigma \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die Gerade m verläuft nicht senkrecht zu E.